ISTITUTO COMPRENSIVO PERUGIA 8
*Ministero dell'Istruzione*

Via F. Gregorovius - 06127 Perugia (PG)
Tel.: 075 5008870 - Fax. 075 5004544
e-mail: pgic85800e@istruzione.it - pec: pgic85800e@pec.istruzione.it
C.F. 94152480540 - C.U.: UFXXQM

# SCHEDA PROGETTO

| | |
|---|---|
| **Denominazione del progetto** | **"ESPLORIAMO IL TAG RUGBY"**<br>**Divertimento, Cooperazione e Attività Fisica**<br>**A.S. 2024/2025** |
| **Area di attinenza del progetto (barrare la casella corrispondente)** | □ creatività ed espressione<br>□ competenze linguistiche, logico-matematiche e scientifiche<br>□ ambiente e territorio<br>× sport e benessere<br>□ cittadinanza attiva e costituzione, legalità, rispetto di sé e dell'altro<br>□ inclusione e accoglienza<br>□ recupero didattico, valorizzazione delle eccellenze e premialità<br>□ competenze musicali, artistiche, storiche, digitali e tecnologiche |
| Priorità a cui si riferisce | Il Progetto è rivolto a tutte le classi seconde e terze della Scuola Secondaria di primo grado dell'Istituto Comprensivo Perugia 8 Ferro di Cavallo-Olmo.<br>Ideato per dare un primo approccio al mondo dello sport, con particolar riferimento al Rugby e la sua versione senza contatto fisico.<br>In questo percorso di apprendimento, esploreremo il mondo del Tag Rugby, una variante entusiasmante e senza contatto fisico del rugby tradizionale. Attraverso l'impegno attivo, lo sviluppo delle abilità motorie e la promozione dei valori sportivi, i partecipanti avranno l'opportunità di scoprire il divertimento dello sport di squadra, l'importanza di uno stile di vita attivo e di sviluppare competenze che rispondano alle esigenze dell'educazione europea |
| Traguardo di risultato | Promuovere l'attività sportiva costituisce parte fondamentale del PTOF ed è orientata alla formazione di un forte spirito di aggregazione sociale.<br>Le competenze del progetto sono le seguenti:<br><br>Competenze sviluppate:<br><br>- **Competenza Chiave 1: Competenza Linguistica e Multilinguismo**<br><br>Gli studenti avranno l'opportunità di comunicare e interagire con i loro compagni di squadra, favorendo l'uso di termini specifici legati al Tag Rugby. Inoltre, parteciperanno a discussioni sull'importanza della comunicazione nel contesto sportivo.<br><br>- Competenza Chiave 2: Competenza Matematica, Scientifica e Tecnologica |

| | |
|---|---|
| | Durante le attività pratiche, gli studenti acquisiranno una comprensione delle distanze, delle velocità e delle traiettorie attraverso il gioco e il movimento. Saranno incoraggiati a osservare le situazioni di gioco e a prendere decisioni rapide, sviluppando così il loro pensiero logico e tattico.<br><br>- **Competenza Chiave 3: Competenza Digitale**<br><br>Saranno utilizzate risorse digitali come video tutorial e materiale online per illustrare le regole, le tecniche e le dinamiche del Tag Rugby. Gli studenti avranno l'opportunità di esplorare fonti informative in formato digitale.<br><br>**- Competenza Chiave 4: Imparare a Imparare e Competenze Interpersonali**<br><br>Attraverso l'apprendimento delle regole, la partecipazione al gioco di squadra e le attività di team building, gli studenti svilupperanno abilità di apprendimento attivo e miglioreranno la loro capacità di lavorare in gruppo.<br><br>**-Competenza Chiave 5: Competenze Civiche e Sociali**<br><br>Il focus sul fair play, il rispetto degli avversari e il lavoro di squadra promuoveranno l'acquisizione di competenze civiche e sociali, favorendo un comportamento etico e rispettoso. |
| Obiettivo di processo | Questo progetto mira a introdurre gli studenti al mondo dello sport attraverso il Tag Rugby, fornendo loro un'esperienza pratica e coinvolgente. Attraverso l'apprendimento delle regole, lo sviluppo delle abilità tecniche e la partecipazione a un mini-torneo, gli studenti avranno l'opportunità di apprezzare i benefici dell'attività fisica, del lavoro di squadra e dei valori sportivi. |
| Altre priorità | |
| Situazione su cui intervenire | Il focus sul fair play, il rispetto degli avversari e il lavoro di squadra promuoveranno l'acquisizione di competenze civiche e sociali, favorendo un comportamento etico e rispettoso. |
| Attività previste | **Lezione 1:**<br>Introduzione al TAG RUGBY e le Regole di Base<br>- Presentazione dell'argomento: spiegazione del rugby e introduzione al Tag Rugby come variante senza contatto fisico;<br>- Descrizione delle regole di base del Tag Rugby;<br>- Visione di video e materiali didattici che illustrano le regole e le dinamiche di gioco;<br>- Attività pratica di familiarizzazione con la palla da rugby e i movimenti basilari.<br><br>**Lezione 2:**<br>- Esercizi di riscaldamento e attività per il miglioramento dell'agilità, la orsa e la coordinazione;<br>- esercitazioni per migliorare il passaggio, il ricevimento e il tag (afferrare il "tag" dell'avversario)<br>- Gioco a piccoli gruppi per mettere in pratica le abilità apprese in situazioni di gioco reali. |

| | |
|---|---|
| | Il progetto si svolge in due incontri della durata di 2h per classe, durante le ore di Scienze Motorie |
| Risorse finanziarie necessarie | Nessun costo previsto per l'Istituto<br>Progetto gratuito per le due settimane di lezioni di Tag Rugby |
| Risorse umane | Tecnici dell'Associazione sportiva Perugia Rugby Club AGEA |
| Altre risorse necessarie | - Palestra della Scuola secondaria di Olmo e Ferro di Cavallo<br>- Piccole attrezzature fornite dall'associazione. |

DATA

Perugia, 23/09/2024

FIRMA REFERENTE

