m_pi.AOODRUM.REGISTRO
UFFICIALE.U.0020085.30-10-2025.h.09:51

Ministero dell'istruzione e del merito
Ufficio Scolastico Regionale per l'Umbria

Ai Dirigenti scolastici delle Istituzioni scolastiche statali
e ai Coordinatori delle scuole paritarie di secondo grado

Oggetto: Contest "STEAM in Minecraft"

Per opportuna conoscenza si trasmette la nota allegata AOODGSIS prot 0006863 del 29/10/2025 relativa all'iniziativa di cui all'oggetto.

La Camera di Commercio di Roma, attraverso la sua Azienda speciale Innova Camera, promuove la terza edizione del Contest "STEAM in Minecraft" premio dedicato alle scuole primarie e secondarie, nell'ambito di "Maker Faire Rome – The European Edition 2026".
Il Contest nasce dalla volontà di mettere al centro l'Intelligenza Artificiale (AI) come strumento per immaginare e progettare soluzioni innovative.
L'obiettivo è stimolare nei partecipanti una riflessione su come l'AI possa migliorare il presente e progettare un futuro più efficiente, inclusivo e sostenibile, mantenendo al contempo un dialogo costante con le discipline STEAM.
La partecipazione al Contest è gratuita ed è rivolta alle classi delle scuole primarie (limitatamente alle classi quarte e quinte) e secondarie di primo e secondo grado.
Per partecipare al Contest i partecipanti dovranno presentare la domanda **dal 3 novembre 2025 ed entro e non oltre il 21 novembre 2025 (ore 12.00)** secondo le modalità indicate nella nota e relativo regolamento di partecipazione qui allegati.

Si ringrazia per la collaborazione e si porgono cordiali saluti.

Per **Il Dirigente Titolare dell'U.S.R. Umbria**
Dott. Sergio Repetto
Il Dirigente dell'A.T.P. di Perugia
Dott. Fabrizio Fratini

Firma autografa sostituita a mezzo stampa, ai sensi dell'art. 3, comma 2 del D.Lgs. n. 39/1993

Allegati: nota m_pi.AOODGCASIS.REGISTRO UFFICIALE(I).0006863.29-10-2025.pdf
REGOLAMENTO CONTEST STEAM in MINECRAFT 2026.pdf

Rif: Ing. Simona Zoncheddu – Dirigente Scolastico a supporto dell'Autonomia Tel 0755828299 – mail:simona.zoncheddu@istruzione.it

.